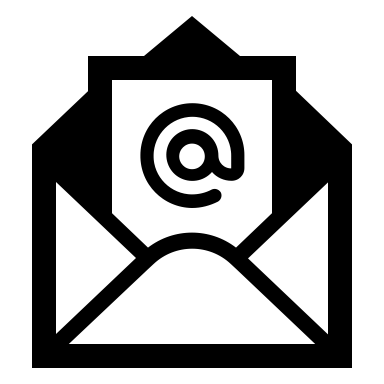
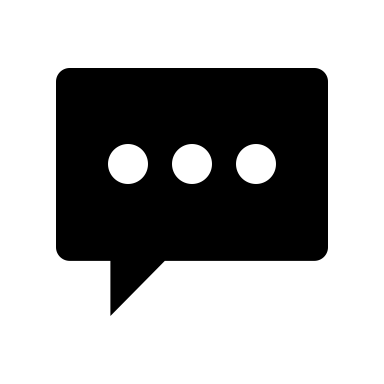
GIVRE Zolan / SEMPERE Lou / SAUVAGE Léo

POLYTECH MONTPELLIER  2023 / 2024

PROJET FAR

Une image contenant capture d’écran, affichage, multimédia, Appareil électronique

Description générée automatiquement

Table des matières

[PROTOCOLE DE COMMUNICATION 2](#_Toc165212614)

[Diagramme de séquence v1 2](#_Toc165212615)

[Diagramme de séquence v2 3](#_Toc165212616)

[Difficultés rencontrées et solutions apportées 4](#_Toc165212617)

[Difficultés rencontrées et solutions apportées v1 4](#_Toc165212618)

[Difficultés rencontrées et solutions apportées v2 4](#_Toc165212619)

[Répartition des tâches 5](#_Toc165212620)

[Tableau de la répartition des tâches 5](#_Toc165212621)

[Comment compiler et exécuter le code ? 5](#_Toc165212622)

# PROTOCOLE DE COMMUNICATION

## Diagramme de séquence v1



## Diagramme de séquence v2



# Difficultés rencontrées et solutions apportées

## Difficultés rencontrées et solutions apportées v1

Au début du projet, nous avons été confrontés à quelques problèmes liés à l'utilisation des threads et à la gestion des retours à la ligne.

Nous avons initialement choisi d'utiliser des threads pour certaines parties du projet, pensant que cela améliorerait l'efficacité. Cependant, cette décision s'est avérée être un détour, en particulier pour le premier exercice où cela n'était pas nécessaire. Malgré cela, les codes nous ont été utiles par la suite, pour la version 1 du projet.

La gestion des retours à la ligne nous a pris beaucoup de notre temps, notamment en raison des problèmes de taille de chaîne de caractères. Nous avons dû réinitialiser la taille des chaînes de caractères pour éviter les erreurs et assurer un traitement correct des données textuelles.

## Difficultés rencontrées et solutions apportées v2

Au début de la version 2 du projet, nous avons rencontré des difficultés pour diffuser les messages d'un client à tous les autres. Après avoir revisité nos leçons et mené des recherches approfondies sur Internet, nous avons découvert l'importance d'utiliser des mutex pour garantir une communication efficace et bien structurée.

# Répartition des tâches

## Tableau de la répartition des tâches

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| SAUVAGE Léo | SEMPERE Lou | GIVRE Zolan |
| Programme client v2 | Programme client v1 | Diagramme UML v1 |
| Programme serveur v2 | Programme serveur v1 | Diagramme UML v2 |
|  |  | Rédaction et mise en page du rendu |

# Comment compiler et exécuter le code ?

Commande : gcc